

GRUPO 23 – FOCUS ON YOUR GOALS

- ✓ Mendoza Noa, Luisa Victoria – Universidad Continental, Perú.
- ✓ Pinzón Disanto, María Alejandra – Universidad Sergio Arboleda, Colombia.
- ✓ Simanca Arroyo, Orlando Manuel – Politécnico de la Costa Atlántica, Colombia.

DESIGN THINKING

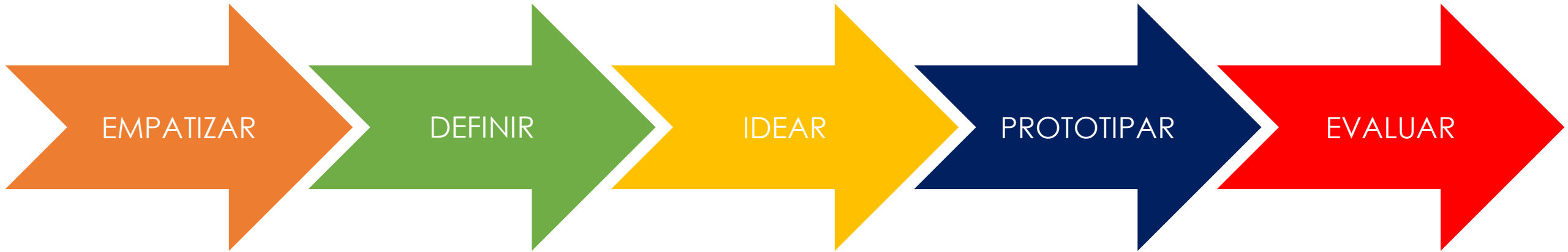
EMPATIZAR

DEFINIR

IDEAR

PROTOTIPAR

EVALUAR



EMPATIZAR



DEFINIR

Pregunta de investigación: ¿Cómo podríamos concientizar a los jóvenes que juegan excesivamente videojuegos para reducir sus horas de juego?

✓ ENTREVISTA:

1. ¿Con qué tipo de videojuegos te entretienes?

2. En promedio, ¿Cuánto dinero gastas mensualmente en videojuegos?

3. ¿Cuántas horas diarias inviertes en videojuegos?

4. ¿Hace cuánto tiempo juegas videojuegos?

5. ¿Cuántos videojuegos has jugado en tu vida?

✓ CUESTIONARIO:

		Nada de acuerdo	Poco de acuerdo	Ni de acuerdo ni en desacuerdo	Bastante de acuerdo	Totalmente de acuerdo
1.	Juego habitualmente a los videojuegos.	1	2	3	4	5
2.	He jugado a muchos videojuegos.	1	2	3	4	5
3.	Me considero bueno jugando a los videojuegos.	1	2	3	4	5
4.	Los videojuegos me parecen divertidos.	1	2	3	4	5
5.	Cuando juego a los videojuegos se me pasa el tiempo volando	1	2	3	4	5
6.	Dedico más tiempo a los videojuegos que jugar con mis amigos.	1	2	3	4	5
7.	Dedico más tiempo a jugar a los videojuegos que al deporte.	1	2	3	4	5
8.	Me acuesto tarde por seguir jugando videojuegos.	1	2	3	4	5
9.	Dedico más tiempo a los videojuegos que a estar con mi familia.	1	2	3	4	5
10.	Busco información sobre videojuegos en revistas, TV o Internet.	1	2	3	4	5
11.	Me gusta competir a los videojuegos y ser el mejor.	1	2	3	4	5
12.	Ahorro mi dinero para gastarlo en videojuegos.	1	2	3	4	5
13.	Mi tema de conversación con mis amigos es de videojuegos.	1	2	3	4	5
14.	Siempre que veo una tienda de videojuegos entro.	1	2	3	4	5
15.	Antes de hacer los deberes juego a los videojuegos.	1	2	3	4	5
16.	Dedico más tiempo a los videojuegos que a hacer las tareas de la universidad.	1	2	3	4	5
17.	Olvido cosas importantes mientras juego (hacer los deberes...)	1	2	3	4	5

IDEAR

¿Cómo podríamos hacer para?

Hallazgos

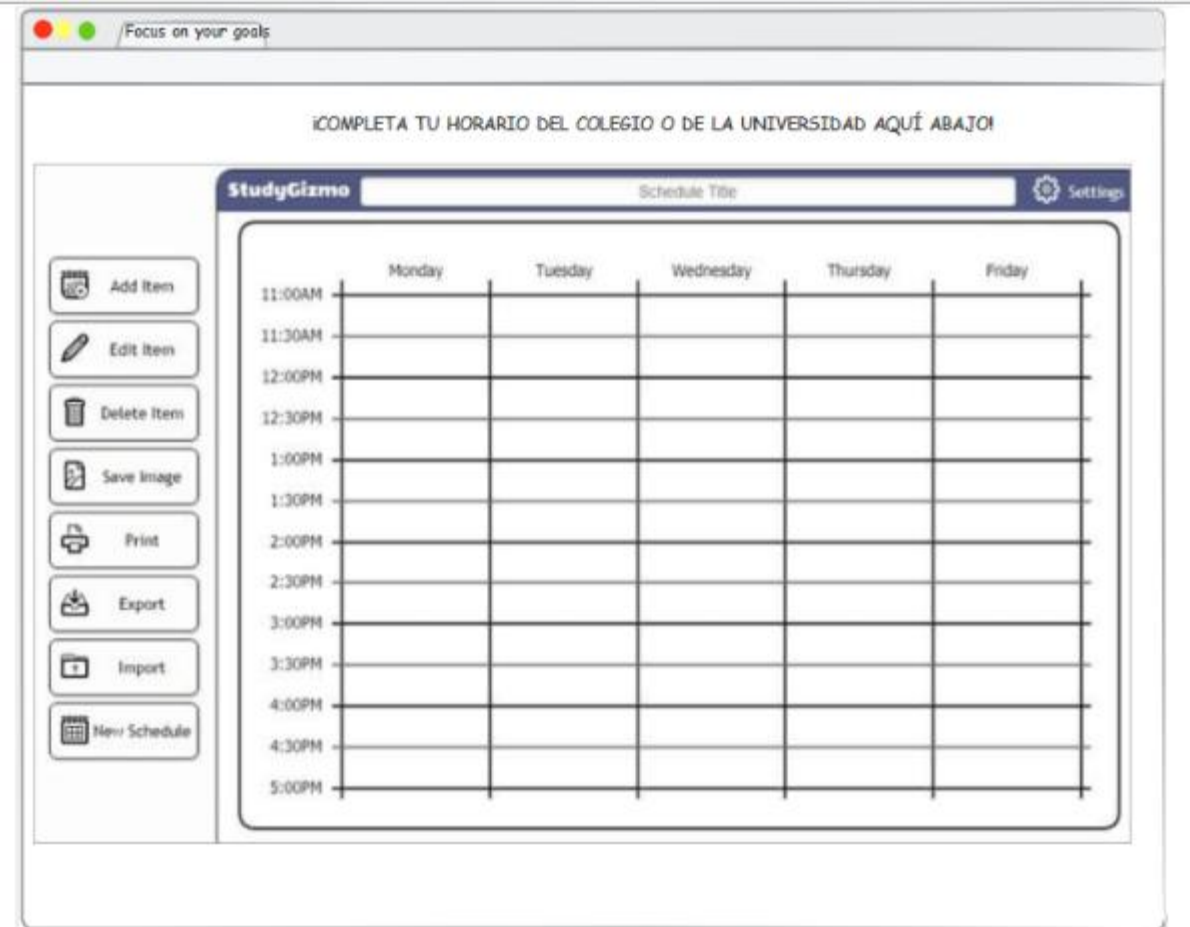
CPHP



- 1. ¿Cómo podríamos hacer para ayudar a las personas que juegan videojuegos a tener más control de su tiempo?*
- 2. ¿Cómo podríamos hacer para que exista un control del hábito de los videojuegos para que este no afecte o altere otros hábitos?*
- 3. ¿Cómo podríamos hacer para que los gamers conecten más con su realidad?*

PROTOTIPAR

PROTOTIPADO DE LA APP WEB "FOCUS ON YOUR GOALS"



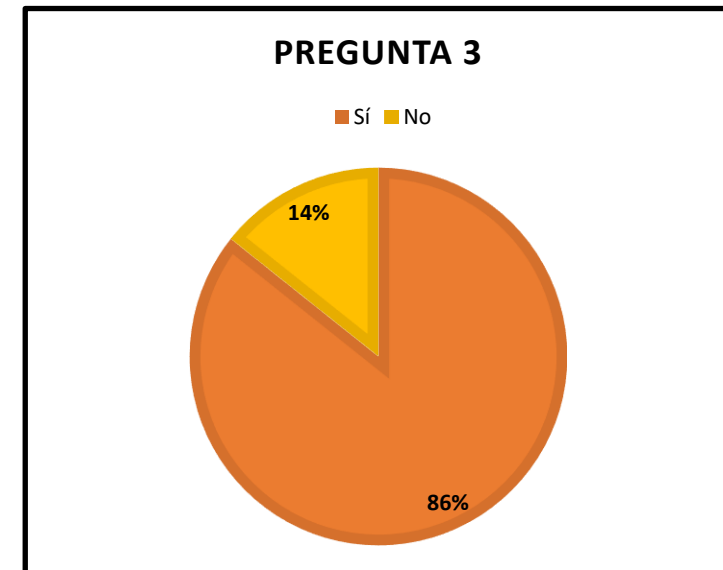
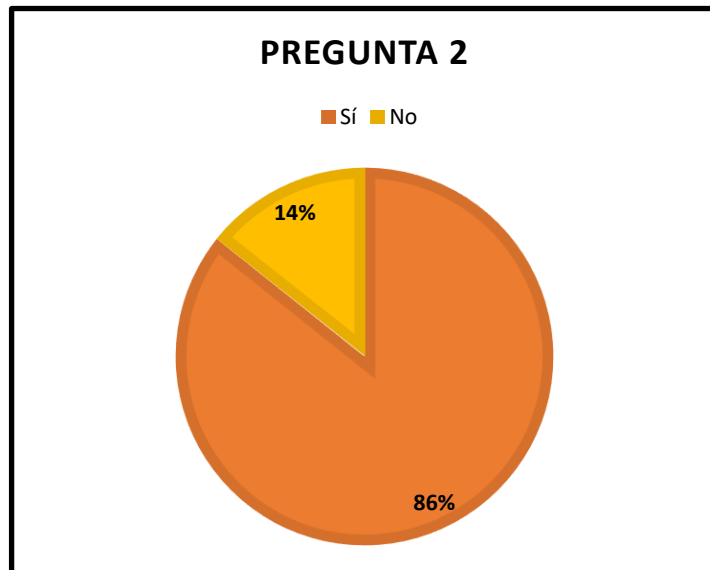
EVALUAR

PREGUNTA 1: ¿Cómo distribuye su tiempo para jugar videojuegos sin descuidar sus responsabilidades?



PREGUNTA 2: ¿Considera que la app “Focus on your goals” apoye a desarrollar un hábito de horas altamente productivas? ¿Sí o no? ¿Por qué?

PREGUNTA 3: ¿Usaría la app “Focus on your goals”? ¿Sí o no? ¿Por qué?



CONCLUSIONES

- Es un instrumento que de hacerle un buen uso, permitirá la organización del tiempo definiendo prioridades y actividades secundarias.
- Generará un hábito de planificación y estructuración del manejo del tiempo y espacio.
- En el caso de los niños y preadolescentes, generará una tranquilidad en los padres pues, se dará un manejo adecuado del tiempo y se atenderán a las responsabilidades académicas sin éste tipo de interferencias.
- Atraerá una buena administración del tiempo y de las actividades a realizar.